

UNIDAD 23

Misterios del Mundo



Actividad 1

Busca información sobre los métodos de adivinación, curación, tarot, etc.

¿Cuáles son los materiales o elementos que usan en cada situación?



EJEMPLOS:

- ¿Existen los ovnis?
- Mitos
- ¿Hay vida extraterrestre?
- Horóscopos
- Tarot
- Rencarnación,

- **Brujerías**
- **Invocación**
- **Bola de cristal, etc.**

Actividad 2

EXPRESAR SENSACIONES: “Sentí mucho calor y energía...”,
“cuando entré a la habitación.....”

Actividad 3

Ampliaremos el vocabulario propio de LSU

Se trabajará con palabras que comienzan con el prefijo “in” por ejemplo: indivisible, increíble, inútil, etc.

- a. Con señas concretas: insípido, increíble, imposible....
- b. Expresando el concepto positivo y añadiendo una seña que implica negación: inmortal, incansable, incoloro, impenetrable, invencible

Actividad 4

Inventamos un juego: “**MÉTODOS DE ADIVINACIÓN**”

Es un juego donde los estudiantes en grupos invocan a los espíritus, almas perdidas, contactos con el más allá, interpretación de los sueños, etc.

Observa las intenciones comunicativas y las expresiones de los distintos grupos, aportándoles el vocabulario y las estructuras gramaticales que necesiten para enriquecer el juego



Calle Hnos. Gil N° 945 - Montevideo- Uruguay